



Dr. Ahmet Karadağ
Atletizm Federasyonu Başkanı

Tüm hakemlerimize yeni dönemde başarılar ve kolaylıklar dilerim.

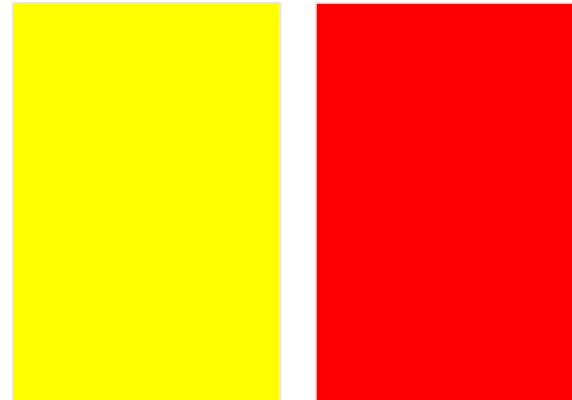
Yeni sezona başlarken öncelikle tüm hakem arkadaşlarımıza sağlıklı, huzurlu ve başarılı bir dönem geçirmelerini diliyoruz.

Bu sunumda geride bıraktığımız sezonda MHK tarafından tespit edilen ve gelişme ihtiyacı duyulan konular ile WA tarafından değiştirilen bazı kurallar ele alınmıştır.

En iyi dileklerimizle... Merkez Hakem Kurulu

BAŞHAKEMLER

- Gerçek gücüyle yarışmayan,
- Sportmenlik dışı ya da uygunsuz davranışta bulunan herhangi bir sporcuyu veya bayrak takımını yarışmadan **ihraç etme ya da uyarma yetkisine sahiptir. (TR 7.1)**
- *(Isınma alanından yarışma alanına kadar bu yetki Çağrı Odası Başhakemine aittir)*
- Sporculara uyarılar sarı kart, ihraçlar ise kırmızı kart ile gösterilir.



İTİRAZ JÜRİSİ

- Üç, beş veya yedi üyeden oluşur.
- Üyelerden biri başkanlığı, biri de sekreterliği üstlenir. Gerekirse sekreter, jüri üyeleri dışından biri atanabilir.
- Prosedüre uygun olarak yapılan itirazları görüşür ve karara bağlar.
- İtiraz konusuyla ilgili her türlü video, fotoğraf ve diğer kanıtları değerlendirebilir, başhakem ve hakemlerin görüşünü alabilir.
- Jürinin kararı kesindir, değiştirilemez.

İtiraz prosedürü

- İtiraz, önce sporcu veya temsilcisi tarafından başhakeme sözlü olarak yapılır.
- Yarışma sonucunun resmi ilanından sonra 30 dakika içinde itiraz jürisi'ne dilekçe ile itiraz edilebilir.
- Jüriye yapılan itiraza **100 Amerikan Doları veya Yarışma Statüsünde belirtilen depozito** ödenir, itirazın reddi halinde depozito iade edilmez.



ÇAĞRI ODASI (Call Room)



- Isınma alanı ile yarışma alanı arasındaki geçişi düzenler.
- Aşağıdaki kontroller yapılır;
 - ☐ Sporcuların çıkış listesine uygunluğu
 - ☐ Göğüs numaraları
 - ☐ Yarışma giysileri (resmi formalar)
 - ☐ Reklamlar
 - ☐ Ayakkabılar (modelleri, çivi sayıları, boyutları, taban kalınlıkları)

Yarışma alanına sokulmasına izin verilmeyecek malzemeler :

- Atma aletleri
- Elektronik cihazlar; video, kasetçalar, radyo, CD, telsiz vericisi, mobil telefon ve benzeri
- İzin verilenden daha çok ve/veya daha uzun çiviye sahip ayakkabılar

Ayakkabı;

- Her iki ayakta veya tek ayakta ya da çıplak ayak,
- Avantaj sağlayacak ekler yapılmamalı,
- En çok 11 çivi,
- Çivi boyutu yüksek ve cirit için en çok 12mm, diğerleri için 9mm,
- 1 Kasım 2025 tarihi itibarıyla, yürüyüş hariç tüm pist ve alan yarışmalarında (üç adım atlama dahil), ayakkabı taban kalınlıkları 20mm olarak uygulanacaktır. Pistte yapılan yürüyüş yarışmasında, yol yarışlarında olduğu gibi 40mm taban kalınlığına izin verilmektedir.

Göğüs Numarası;

- Göğse ve sırtta takılmalı,
- Atlayıcılar tek numara takabilir,
- Kesilmemeli, katlanmamalı,
- Uzun mesafeciler perfore (küçük delikler açılabilir) edebilir.
- **Göğüs numarası olmadan yarışan sporcu diskalifiye edilir** (koşu yarışlarında zorunlu hallerde elinde taşıması kabul edilebilir).



PİST YARIŞLARI



SEÇME / FİNAL YAPILAN YARIŞMALARDA

TR20.4.3 100m - 100m - Eng-110m Engel (8 kulvarlı) Seçme serileri sonrasında en iyi dereceye sahip 4 sporcu için 3. 4. 5. ve 6. kulvarlara kura çekimi, 5. ve 6. sıradaki sporcular için 2. ve 7. kulvarlara kura çekimi, 7. ve 8. sporcular için 1. ve 8. kulvarlara kura çekimi yapılacaktır.

TR20.4.4 200m - 300m (8 kulvarlı) Seçme serileri sonrasında en iyi dereceye sahip 3 sporcu için 5. 6. ve 7. kulvarlara kura çekimi, 4. 5. 6. sıradaki sporcular için 3. 4. ve 8. kulvarlara kura çekimi, 7. ve 8. sporcular için 1. ve 2. kulvarlara kura çekimi yapılacaktır.

TR20.4.5 400m (4x400 dahil) - 800 m (8 kulvarlı) Seçme serileri sonrasında en iyi dereceye sahip 4 sporcu için 4. 5. 6. ve 7. kulvarlara kura çekimi, 5. ve 6. sıradaki sporcular için 3. ve 8. kulvarlara kura çekimi, 7. ve 8. sporcular için 1. ve 2. kulvarlara kura çekimi yapılacaktır.

Not: Kura çekimleri Teknik Delege tarafından yapılacaktır.

2 LANE LOTTERY AFTER ROUND 1

4

TOP RANKED

2

NEXT RANKED

2

LAST RANKED

OLD RULES

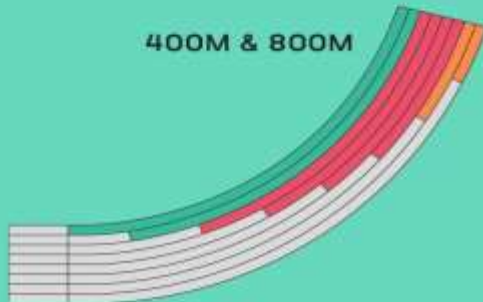
STRAIGHT



200M



400M & 800M



NEW RULES

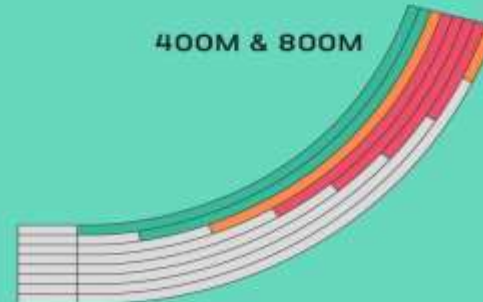
STRAIGHT



200M



400M & 800M



HATALI ÇIKIŞ

- Tabanca sesinden önce çıkış hareketine başlayan sporcu(lar) “**hatalı çıkış**” yapmış olur.
- Fodepar sisteminin kullanıldığı yarışmalarda sporcuların reaksiyon zamanlarına bakılır.
- Hatalı çıkışı tespit etmek ve sporcuları geri çağırarak, Geri Çağırma Hakemlerinin sorumluluğundadır.

Bireysel branşlarda hatalı çıkışı yapan sporcu(lar), Çıkış Hakemi Yardımcısı tarafından kırmızı ve siyah (çapraz olarak ikiye bölünmüş) bir kart gösterilerek diskalifiye edilir.



Çoklu yarışmalarda, Hatalı çıkışı yapan sporcu(lar), Çıkış Hakemi Yardımcısı tarafından sarı ve siyah (çapraz olarak ikiye bölünmüş) bir kart gösterilerek uyarılır.



Sonraki hatalı çıkışı yapan sporcu(lar) diskalifiye edilir.

Koşularda sporcunun protestolu koşturulması durumunda sporcu veya sporculara kırmızı beyaz (çapraz olarak ikiye bölünmüş) kart gösterilir.



Eğer hatalı çıkış bir sporcudan kaynaklanmıyorsa ya da **Başhakem**, Çıkış Hakeminin hatalı çıkış kararına katılmıyorsa, tüm sporculara yeşil kart gösterilir.



SAAT HAKEMLERİ – Uygulama ve İpuçları

- Kronometreyi avucunuzun içinde kavrayın, başparmağınız başlatma düğmesinin üzerinde hazır olsun.
- Çıkış anında dikkatinizi kaybetmeyin, tabancanın ucuna odaklanın.
- Özellikle sprint branşlarında, gerektiğini düşünürseniz, "yerlerinize dendi" ya da "takoza oturdular" gibi uyarılarda bulunun.
- Sprint branşlarında yarışı en çok son on metreye kadar izleyin, sonra gözlerinizi varış çizgisine çevirin.

SAAT HAKEMLERİ – Uygulama ve İpuçları

- Aynı zamanda Varış Hakemi görevi de yapıyorsanız, varışta kronometreye basın ama bakmayın, gözünüzle derecesini tuttuğunuz sporcuyu takip edin.
- Göğüs numarası kullanılmıyorsa, sporcunun yanına gitmeniz ve sekreter masasına kadar eşlik etmeniz gerekebilir.
- **Sporcuya dokunmaktan kaçının!** Belli bir mesafede yanında olmanız yeterlidir.
- Sıralama hakkında başka bir hakemle ihtilafınız varsa, sporcunun yanında tartışmayın.

RÜZGAR ÖLÇÜMÜ

100m : 10 saniye

200m : Yarışın lideri düzlüğe girdiği andan itibaren
10 saniye

100m engelli : 13 saniye

110m engelli : 13 saniye

Uzun ve 3 Adım Atlama: 5 saniye

Rüzgar aleti, varış çizgisine 50 metre mesafede,
1. kulvarın dışına yerleştirilir.

Sporcunun arkasından **2 metre/saniye'den hızlı** esen rüzgarın yardımıyla elde edilen derece rekor olarak kabul edilmez. (derece kabul edilecektir)

+ 2.0 m/sn : Rekor geçerli

+ 2.1 m/sn : Rekor geçersiz

KULVAR İHLALLERİ

KULVAR İHLALLERİ

- Tamamı kulvarlarda koşulan
 - 100m,
 - 200m,
 - 400m,
 - 100m engelli / 110m engelli,
 - 400m engelli,
 - 4x100m bayrak yarışlarında,
- ikinci adamların ilk virajdan sonra iç kulvara geçtikleri 4x400m bayrak yarışında,
- ilk 100 metresi kulvarlı koşulan 800 metrede

KULVAR İHLALLERİ

- virajda kendi kulvarının solundaki kulvara geçen,
- İki defa kendi kulvarının sol çizgisine basan,
- virajda sağındaki kulvara geçerek veya düzlükte kulvar değiştirerek **başka bir yarışmacıya engel olan**

Sporcu / Sporcular diskalifiye edilir

(Sporcu kendi kulvarının sol çizgisine yarışma boyunca bir kez basarsa sonuçlara ve varsa sonraki turun start listesine "L" yazılır)

KULVAR İHLALLERİ

- Düzlükte bordüre/çizgiye ya da **bordürün/çizginin iç tarafına** basarak maddi avantaj sağlayan

sporcu diskalifiye edilir.

KULVAR İHLALLERİ

- Kulvarsız koşularda, virajda iç sahayı çevreleyen bordüre/çizgiye ya da bordürün/çizginin **iç tarafına bir kere basar** ve bundan **maddi bir avantaj elde etmez**, başka bir sporcuyu engellemez ya da ilerlemesini engelleyecek şekilde itmezse

sporcu diskalifiye edilmez

KULVAR İHLALLERİ

Maddi avantaj;

Yarış anında önü kapanmış bir sporcunun, bundan kurtulmak için pistin iç kenarına basması veya pistin iç tarafında koşması dahil, herhangi bir şekilde yarıştaki sıralamasını iyileştirmesini de kapsar.

- Başka bir sporcu tarafından kendi kulvarının dışına itilen ve bundan bir avantaj sağlamayan sporcu diskalifiye edilmez.
- Virajda sağındaki kulvara geçerek veya düzlükte kulvar değiştiren ancak başka bir sporcuya engel olmayan sporcu diskalifiye edilmez.
- Bu istisnaların dışında Başhakem, yardımcı hakemin raporunu yeterli bulursa, kendi kulvarı dışında koşan sporcuyu diskalifiye edecektir.
- Yarışma sonuçlarında diskalifiyeye ilişkin kuralın maddesi ve kısa açıklama yazılmalıdır.

ENGELLİ KOŞULARDA HATALAR

- Bacağı engel düzleminin altından geçen,
- El, vücut veya savurma bacağının ön tarafıyla herhangi bir engeli deviren veya yerinden oynatan
- Başka kulvardaki engeli deviren/ yerini değiştiren

sporcu diskalifiye edilir.

ENGELLİ KOŞULARDA HATALAR

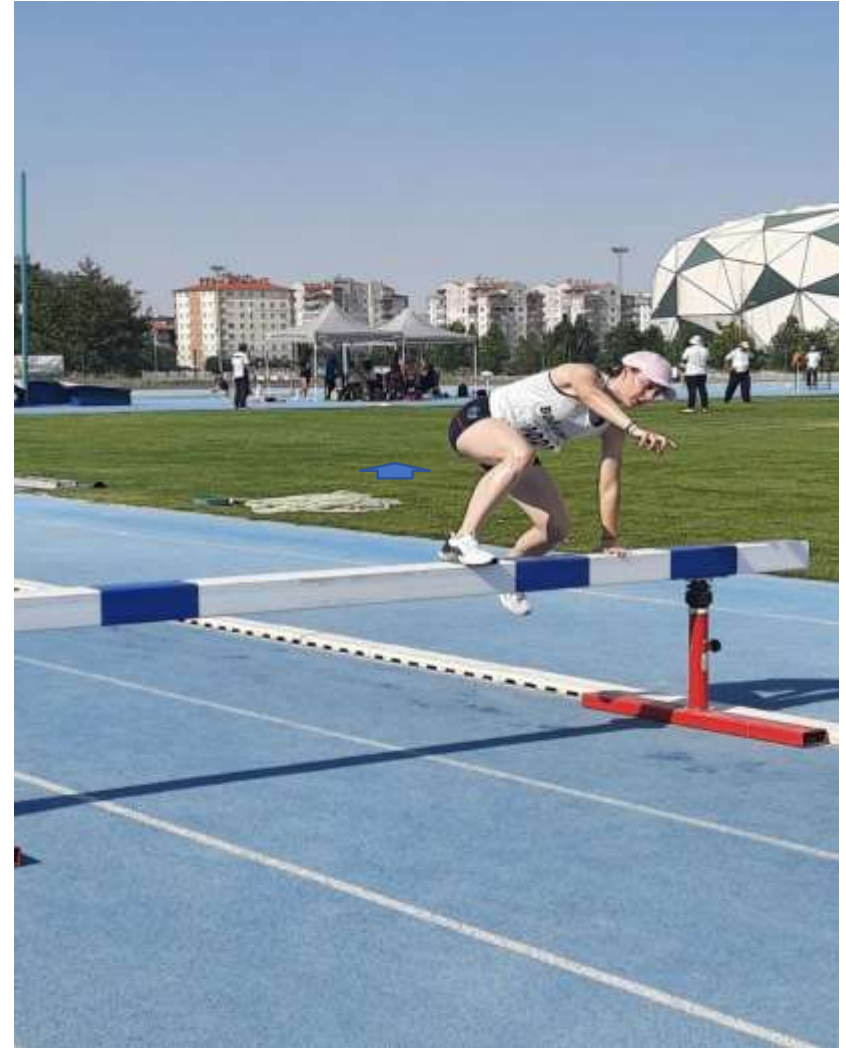
- El, vücut veya savurma bacağının ön tarafıyla herhangi bir engeli deviren veya yerinden oynatan sporcu diskalifiye edilir.

“Savurma bacağının ön tarafı ifadesi”, bacağın üst kısmından ayağın sonuna kadar olan uzvun tamamını kapsamaktadır.

3000 mt engelde havuz terk edilirken çizgi ihlali yapılmamasına dikkat edilmelidir.



Üzerinden geçilmesi kaydıyla, engel herhangi bir şekilde geçilebilir.



ENGELLİ KOŞULARDA HATALAR



ENGELLER DOĐRU YERLEŐTİRMELİ



BAYRAK YARIŞLARI

BAYRAK YARIŞLARI (4x100m, 4x400m)

- Bayrak değiştirme alanı, pisti enine kesen 5cm'lik çizgilerle belirlenmiştir.
- 4x100 metrede bayrak, **30 metrelik** değiştirme alanında değiştirmelidir.
- 4x400 metrede bayrak, **20 metrelik** değiştirme alanında değiştirmelidir.
- Karışık bayrak yarışında birinci ve ikinci değişim 30 metrelik alanda yapılmalıdır.
- Bayrak alacak sporcu, değiştirme alanının içinde beklemelidir.

BAYRAK YARIŞLARI

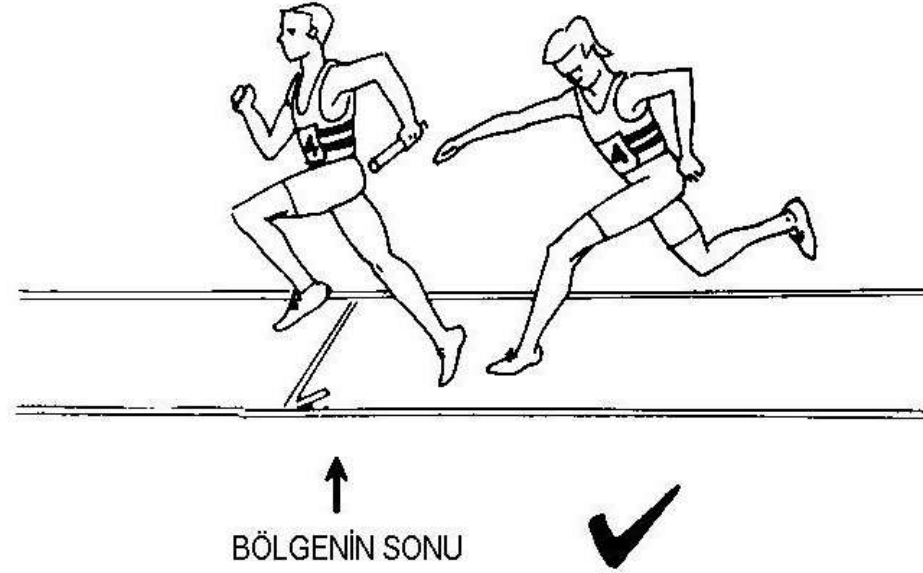
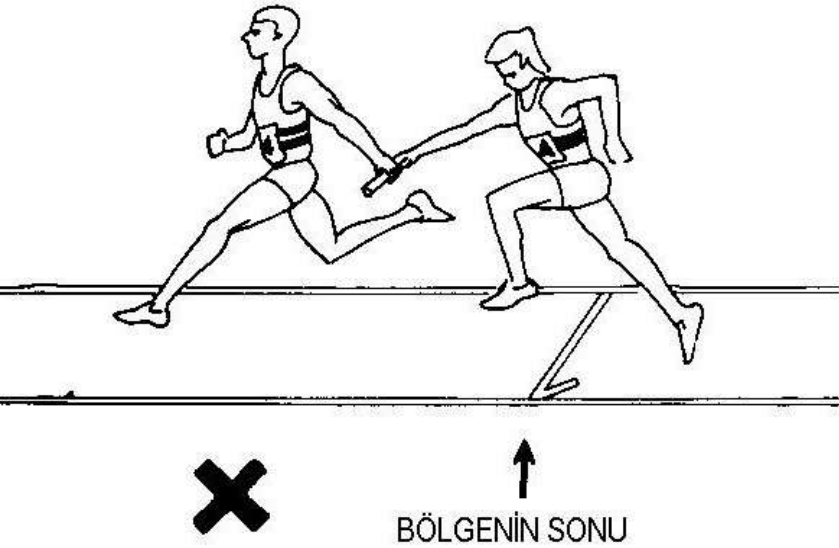
4x400 metrede,

- İlk turun tamamı ve ikinci turun ilk virajı kulvarlı koşulur,
- İkinci sporcular kendi kulvarlarında bayrak alırlar ve içeri girme çizgisine kadar kulvarlarında koşarlar,
- Üçüncü ve dördüncü sporcular, varış çizgisinin 10m gerisindeki değiştirme alanı başlangıcında, hakem nezaretinde, takım arkadaşlarının 200m geçiş sırasına göre sıralanırlar, bayrak alana kadar pozisyonlarını değiştiremezler (**yerini değiştirmek diskalifiye nedenidir**).

BAYRAK YARIŞLARI

- Bayrak yere düşerse, **düşüren sporcu tarafından** yerden alınmalıdır,
- Sporcu, düşen bayrağı almak için kulvarından ayrılabilir, ancak yarış mesafesini kısaltamaz,
- Bayrağı takım arkadaşına veren sporcu, pisti hiçbir sporcuyu engellemeden terketmelidir,
- Rakibini engelleyen, takım arkadaşını iten sporcunun takımı diskalifiye edilir.

Deđiřtirme alanında olabilecek hatalar için bayrağın pozisyonu takip edilmelidir.



Bayrak deđiřimi, alan sporcu bayrağı temas ettiđi anda başlar, alan sporcunun elinde olduđu anda tamamlanır.

Pisti terk etme

- Pisti gönüllü olarak terk eden sporcunun, yarışmaya devam etmesine izin verilmez.
- Yarışı bitirmedi (**DNF**) olarak kaydedilir.
- Yarışa devam etmek isterse, Başhakem tarafından **diskalifiye edilir.**



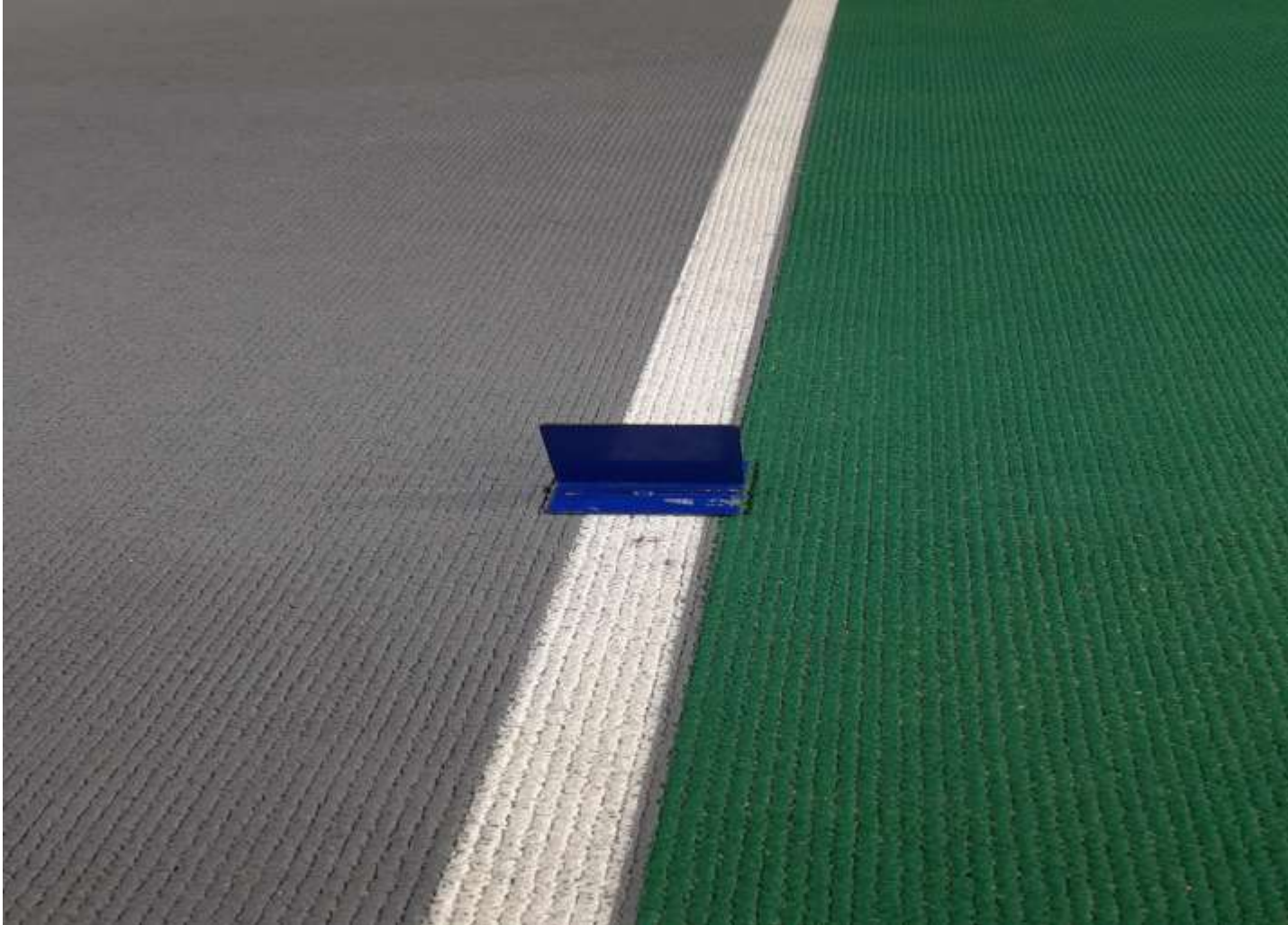
ATLAMALAR



UZUN VE ÜÇADIM ATLAMA

- Yarıştan önce havuza deneme koşuları ve atlayışları yapılabilir, ancak yarış başladıktan sonra denemeye izin verilmez.
- Isınma atlayışı sayısına ilişkin sınırlama yoktur, yarış başlama saatine uygun şekilde ısınma yapılabilir.
- Sporcu, koşu yolu kenarına en çok **2 (iki) adet** markör koyabilir.
- Tebeşir ya da silinemeyen benzeri malzeme kullanılamaz.

Markörler Doğru Yere Konulmalı



UZUN VE ÜÇADIM ATLAMA

- Yarışta sekizden fazla sporcu varsa;
 - ☐ her sporcuya üç hak verilir,
 - ☐ geçerli en iyi performansı elde eden sekiz sporcuya üç hak daha verilir (sekizincilikte beraberlik var ise, kurala uygun şekilde bozular).
- Yarışta sekiz veya daha az sporcu varsa, her birine altı hak verilir.

(Her iki durumda da son üç hak için yarışma sırası, ilk üç hak sonundaki sıralamanın tersi olacaktır)

ATLAYIŞ SÜRESİ (Uzun ve Üçadım)

Sektör atlayışa hazırlandıktan sonra Lider tarafından yapılan çağrıdan itibaren

1 dakika

Aynı atletin birbirini izleyen iki atlayışı için

2 dakika

- Süresi içinde koşusuna başlamayan sporcu faul yapmış sayılır.
- Koşuya başlayan sporcu, süresi içinde olmak şartıyla durup, geri dönebilir ve atlayışa tekrar başlayabilir.
- Sürenin dolmasına 15 saniye kala **sarı bayrak** kaldırılır ve süre dolana dek havada tutulur.
- Sporcunun görebildiği bir konumda zaman göstergesi olmalıdır.

BASMA (SIÇRAMA) TAHTASI

Yatay atlamalarda macun tahtası kullanımı opsiyonel hale getirildi (**1 Kasım 2021'den itibaren**). Macun tahtası kullanılmadığı durumlarda video teknolojisi kullanılabilir



- Koşarken veya atlama esnasında basma tahtasından ilerideki bir noktaya vücudunun herhangi bir kısmı temas eden,
- Basma tahtasının uçlarının dışarısından sıçrayan,
- Koşu veya atlayış anında takla atan,
- Düşüş esnasında kum havuzunda bıraktığı basma tahtasına en yakın izden daha geride ve havuz dışında bir yere temas eden,
- Atlayış sonucunda kum havuzunda bıraktığı basma tahtasına en yakın izden daha geriden havuzdan çıkan,

sporcuların atlayışları geçersiz sayılır, faul kaydedilir.

- Basma tahtasına varmadan önce sıçrayan sporcunun atlayışı geçerlidir.
- Sporcunun, basma tahtasından önce, koşu yolunu sınırlayan 5cm'lik çizgilere veya bu **çizgilerin dışına** basması veya bir süre koşu yolunun dışında koşması **faul değildir.**

UZUN / ÜÇADIM HAKEMLERİ

- Lider, basma tahtasının hizasında konumlanmalı.
(Tercihen bir tabure ya da alçak sandalyede oturmalı)
- Sıçramada yapılan faulü sözle söylemeyip, sadece bayrak kaldırılmalı,
- Sıçramada bir hata yoksa, yarışmacı havuzu terk edene kadar bayrak kaldırılmamalı,
- Gerektiğinde, düşme alanındaki hakem (iz tespiti hakemi) havuzdan çıkışta yapılan hatayı Lider'e işaret etmeli.

UZUN / ÜÇADIM HAKEMLERİ

- Çok sayıda sporcunun yer aldığı yarışlarda, bir sıralama/çağrı hakeminin bulunması tavsiye edilir,
- Yarış başlamadan önce, sektörde tüm sporcular için yeterli markör bulundurulmalı (Yarışmacı sayısı X 2),
- Markör amaçlı ayakkabı, şişe vb. malzemelerin kullanılmasına izin verilmez,
- (Sadece organizasyon tarafından sağlanmış markörler ya da yapışkan bant kullanılabilir)

UZUN VE ÜÇADIM ATLAMADA

Rüzgar ölçme aleti,

basma tahtasına **20 metre** ve
koşu yoluna en çok **2 metre**
mesafeye yerleştirilmelidir.



Uzun atlamada sporcu basma tahtasından 40 metre, üçadım atlamada 35 metre uzaklıktaki, koşu yolu kenarında bulunan işaretli noktayı geçtiği anda itibaren **5 saniyelik bir süre için** rüzgar ölçülür.

Sporcu, 40 veya 35 metreden daha kısa bir mesafe koşarak atlayışını gerçekleştirecekse, rüzgar hızı sporcu koşturaya başladığı andan itibaren **5 saniye süreyle** ölçülmelidir.

Atletin arkasından **2 metre/saniye'den hızlı** esen rüzgarın yardımıyla elde edilen derece rekor olarak kabul edilmez.

+ 2.0 m/sn : Rekor geçerli

+ 2.1 m/sn : Rekor geçersiz

YÜKSEK VE SIRIKLA ATLAMA

- **Lider hakem**, yarışın başlangıç yüksekliğini ve çita yükselme aralıklarını ilan eder.
- Yarıştan önce Lider, her sporcuya, yarışa başlamak istediği yüksekliği sorar ve yarışma sekreterine kaydettirir.
- Sporcular, yarıştan önce Lidere bildirdikleri başlama yüksekliklerini yarış devam ederken değiştirebilirler (**Ancak çita bulunduğu yükseklikten aşağı indirilemez. Yani 2 metreden başlayacağını bildirmiş olan sporcu, çita henüz 1.80'deyken, başlama yüksekliğini 1.90'a indirebilir, ama 1.75'e indiremez**).
- Sporcular yarıştan önce deneme koşuları ve atlayışları yapabilirler, yarış başladıktan sonra denemeye izin verilmez.

- Hakemler, yarış boyunca ıtayı, her atlayışta aynı yüzü öne, aynı yüzü üste gelecek şekilde yerleřtirmelidirler.
- ıta her yükseltiliřinde, yükseklik kontrol edilmelidir.



- Birbirini izleyen üç atlayışında hata yapan sporcu elenir.
- Buna göre, sporcular her yükseklikte **üç deneme** yapabilirler.
- Sporcu, herhangi bir yüksekliği, hiç denemeden veya bir hatalı atlayıştan sonra veya iki hatalı atlayıştan sonra pas geçebilir.
- Sporcu, pas geçtiği bir yükseklikte deneme yapamaz.

Yüksek ve sıırıkla atlamada;

- Geçerli bir atlayış "0" sembolü ile,
- Geçersiz atlayış "X" sembolü ile,
- Pas geçilen atlayış " - " sembolü ile gösterilir.

Yarıřta **tek sporcu** kalmadıkça;

- çıta yükselme aralıđı hiçbir zaman, **yüksek atlamada 2 cm, sırikla atlamada 5 cm'den daha az olamaz,**
- çıta yükselme aralıđı artamaz.

ATLAYIŞ SÜRELERİ

	<u>Yüksek</u>	<u>Sırik</u>
3'ten fazla yarışmacı	1 dk	1 dk
2 – 3 yarışmacı	1,5 dk	2 dk
1 yarışmacı	3 dk	5 dk
Birbiri ardına atlayışlar	2 dk	3 dk

Yarışmayı kazandığı kesinleşmiş sporcu, dünya rekoru ya da o yarışla ilgili bir rekor denemesi yapacak ise,

sporcunun deneme süresine 1 dakika ilave edilir.

Yüksek atlamada yarışmacı;

- çift ayakla sıçrarsa,
- atlayışını yaparken temas etmesi sonucu çıta, desteklerinin üzerinde kalmazsa,
- atlayışını yapmadan önce **dikmelerin arasından veya dışından dikmelerin yakın kenarının düşey düzleminin ötesine** temas ederse,

atlayış **geçersiz sayılır**, yarışma cetveline faul olarak kaydedilir.

Atlayış sonrası çita düşmese dahi, bulunması gereken yerinden hareket ederse **atlayış geçersiz sayılır.**





Her dikmenin 3 metre dışındaki noktalar arasında 5 cm genişliğinde çizgi çizilmelidir.

- Sporcunun ayağı, sıçrayış sırasında mindere değeri ve hakemler bu durumun sporcuya bir avantaj sağlamadığına karar verirse, atlayış **geçerli sayılır**,
- **Lider**, çıtanın rüzgar ya da başka bir harici güç nedeniyle düştüğünü belirleyebilir; bu durumda kendi görüşüne göre **çita**, sporcu üzerinden geçtikten sonra **düştüyse** atlayışı **geçerli sayabilir** veya atlayış tamamlanmamış ise sporcuya yeni bir hak verebilir.

- Yüksek atlamada koşu yolu uzunluğu **en az 15 metre** olmalıdır.
- Sporcular, koşu ve sıçrama esnasında kendilerine yardımcı olabilecek, organizatörler tarafından sağlanmış **bir veya iki markörü (bant)** kullanabilirler.
- Eğer markör sağlanmamışsa, sporcular bu amaç için yapışkan **bant kullanabilirler**, ancak **tebeşir ya da benzer** maddeler kullanılmasına izin verilmez.

Sırıkla atlamada,

- Sporcular dikmelerin, düşme alanı yönünde **80 cm'den** daha fazla olmamak kaydıyla, hareket ettirilmesini isteyebilir.
- **Lider**, yarışma öncesinde sporculara, dikmeleri istedikleri konumu sorar ve yarışma sekreterine kaydettirir.
- Sporcu dikme pozisyonlarında istediği zaman değişiklik yapabilir.
- ❑ Atlayış için çağrılmadan önce Lidere bildirmeli.
- ❑ **Ancak atlayış süresi başladıktan sonra dikme aralıkları değiştirilmez.**

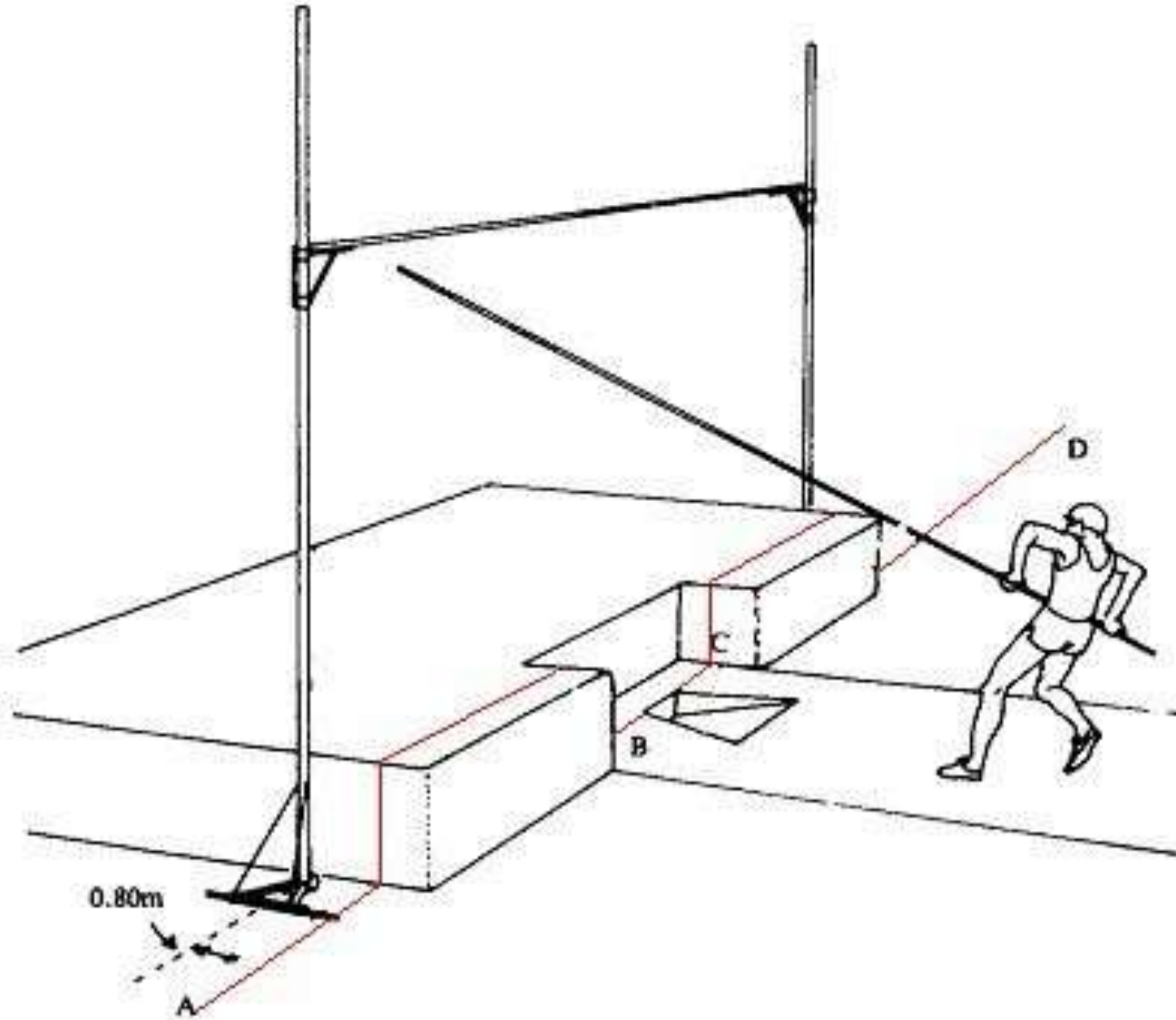
Minder yarışmaya hazır mı?



Sırıkla atlamada sporcu;

- atlayışını yaparken temas etmesi sonucu çıta, desteklerinin üzerinde kalmazsa,
- atlayışını yapmadan önce vücudunun herhangi bir kısmı ya da sırtıyla dikmelerin arasından veya dışından kazanın düşey düzleminin ötesine temas ederse,
- İzin almaksızın, başkasına ait sırıkla atlayıp başarılı olursa,
- ayakları yerden kesildikten sonra ellerinin yerini değiştirir veya üstteki elini daha yukarıdaki bir noktaya götürürse,
- havadayken düşmekte olan çıtayı elleriyle yerine yerleştirirse

atlayış geçersiz sayılır (faul).



- Dikmelerin ve çıtanın ters yönünde düşüyor olmadıkça, sıırıđa dokunulmasına izin verilmez.
- Dokunulursa ve Bařhakemin görüşünde sıırıđa dokunulmaması halinde çıtayı düşürme ihtimali varsa, çıta yerinde kalsa dahi atlayıř geçersiz sayılır; **faul** olarak kaydedilir.
- Atlayıř sırasında sporcunun sıırıđı kırılırsa, hata sayılmaz ve **yeni bir hak verilir**.

- Sporcu, sırtın üzerine ya da ellerine kavramayı kolaylaştırıcılar sürebilir.
- Sporcunun eldiven kullanmasına izin verilir.
- Sporcunun, yaklaşma koşusu sırasında koşu yolunu sınırlayan çizgilerin üzerine basması ya da dışında koşması hata sayılmaz.
- Atlayış anında sırık, atlama kazanına saplandıktan sonra mindere dokunursa hata sayılmaz.



Sporcular, yarışma sırasında kendi özel sıırıklarını kullanabilirler.

Kişisel bir sıırığı diğerk sporcular kullanamazlar.

Koşu yolu uzunluđu en az 40 metre olmalıdır. Koşuyolu genişliğı ise 1.22 metredir.



Dikey atlamalarda (YÜKSEK VE SIRIKLA ATLAMA) beraberliğin çözümü:

Beraberliğin tanımı

İki veya daha fazla sporcunun, başarılı oldukları son yüksekliği aynı haklarında geçmiş olmaları.

(Eğer beraberlik varsa, geçilen son yükseklik dahil olmak üzere, yarışın başlangıcından itibaren **en az hatalı** atlayış yapan sporcu üst sıraya yükseltilir)

	<u>1.80</u>	<u>1.85</u>	<u>1.90</u>	<u>1.95</u>	<u>2.00</u>
A	0	0	0	X0	XXX
B	-	0	-	X0	XXX
C	-	-	-	X0	XXX

ÜÇ SPORCU, BERABERLİK!

Faul sayıları da eşitse ve beraberlik hala bozulmamışsa;

- Birincilik dışındaki beraberlikler olduğu gibi bırakılır,
- Birincilik için beraberlik varsa, **baraj atlayışları** yapılır.
- Berabere kalan sporcular her yükseklikte atlayış yapmak zorundadır.
- Her sporcu her yükseklikte bir atlayış yapar.
- **Baraj atlayışı, berabere kalan yarışmacılar tarafından son geçilen yükseklikten sonraki geçilemeyen ilk yükseklikte başlatılır.**

	<u>1.80</u>	<u>1.85</u>	<u>1.90</u>	<u>1.95</u>	<u>2.00</u>
A	0	0	X0	-	XXX
B	-	0	X0	XX-	X
C	-	-	X0	XXX	

Baraj atlayışları geçilemeyen 1.95 den başlar!

Baraj atlayışı yapan sporcular,

- **atlayışta başarı olurlarsa çita yükseltilir, başarısız olurlarsa çita alçaltılır,**

- **çita yüksek atlamada 2 cm, sırikla yüksek atlamada 5 cm**

olmak üzere beraberlik bozulana kadar yükseltilir veya alçaltılır.

	<u>1.80</u>	<u>1.85</u>	<u>1.90</u>	<u>1.95</u>	<u>2.00</u>
A	0	0	X0	-	XXX
B	-	0	X0	XX-	X
C	-	-	X0	XXX	

	<u>1.95</u>	<u>1.97</u>	<u>1.95</u>	<u>1.93</u>	<u>1.95</u>	
A	0	X	X	0	0	: 1.95
B	0	X	X	0	X	: 1.95 1.93
C	X					: 1.90

Her sporcu, yarışma boyunca elde ettiği en iyi performansıyla değerlendirilir.



ATMALAR

ÖNCE GÜVENLİK !!!

- Atış alanındayken sektöre arkasını dönme
- Atma aletini atış alanından geriye atma, atılmasına izin verme



- Tüm atışlar **hakem** kontrolünde olmalı,
- Isınma atışları, yarışma sırasına göre ve **hakem** kontrolünde yapılmalı,
 - (Isınma atışlarının sayısına ilişkin sınırlama yoktur, yarış başlama saatine uygun şekilde ısınma yapılabilir)
- Yarışma başladıktan sonra atma aletleri ısınma amaçlı kullanılamaz

- Yarışta sekizden fazla sporcu varsa;
 - her sporcuya üç hak verilir,
 - geçerli en iyi derece elde eden sekiz sporcuya üç hak daha verilir. (Sekizincilikte beraberlik var ise, kurala uygun şekilde bozulur.)
- Yarışta sekiz veya daha az sporcu varsa, her birine altı hak verilir.

Her iki durumda da son üç hak için yarışma sırası, ilk üç hak sonundaki sıralamanın tersi olacaktır.

ATIŞ SÜRESİ

Sektör atışa hazırlandıktan sonra Lider tarafından yapılan çağrıdan itibaren

1 dakika

Aynı sporcunun birbirini izleyen iki atışı için

2 dakika

Yarıшта 2-3 sporcu varsa, ilk atıştan sonraki her atış için

1 dakika

- Süresi içinde atış hareketine başlamayan sporcu faul yapmış sayılır.
- Atış hareketine başlayan sporcu, süresi içinde olmak şartıyla durup, tekrar atışa başlayabilir.
- Sürenin dolmasına 15 saniye kala **sarı bayrak** kaldırılır ve süre dolana dek havada tutulur.
- Sporcunun görebildiği bir konumda zaman göstergesi bulunmalıdır.

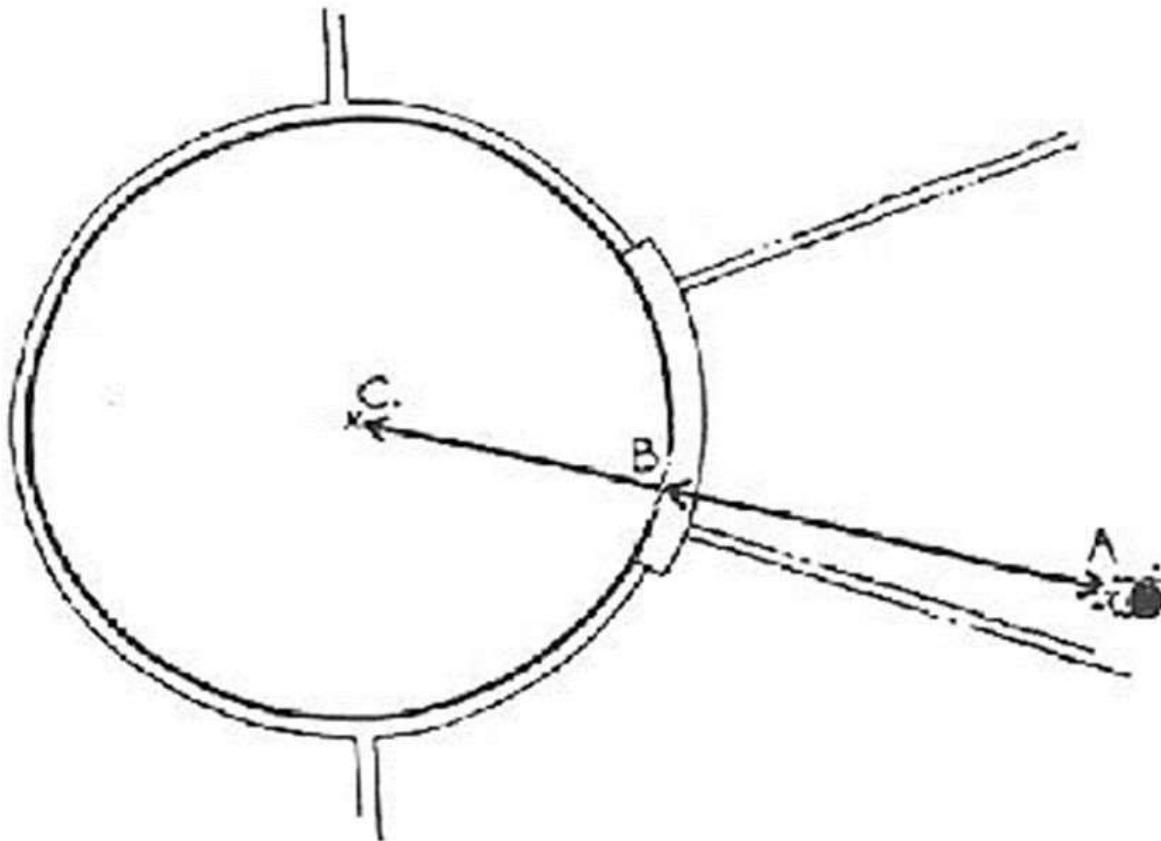
Çemberden yapılan atışlarda; (Gülle, Disk, Çekiç)

- Sporcu çembere herhangi bir yerinden girebilir.
- Çemberin hemen gerisine ya da bitişiğindeki zemin üzerine yerleştirilmesi şartıyla **bir markör** kullanılabilir.
- Sporcu atıştan sonra çemberi terk ederken, çember **dışıyla ilk teması** çemberin yarıçapının gerisinden olmalı; çemberden kurala uygun ayrılmayan sporcunun o atışı **faul** olarak kaydedilir.
- Atış yaparken, ilk rotasyon sırasında çemberin arka yarısına ilişkin olarak çemberin **üstüne (veya üst iç kenarına) ya da dışına temas faul** olarak değerlendirilmez.

- Atma aleti yere düşmeden çemberin terkedilmesi ve cirit atmada koşu yolunun dışına çıkılması fauldür.
- Güllenin, diskin, çekicin güllesinin, ciritin ucunun yerle ilk temasının atış açısı çizgisinin üzerinde veya dışında olması fauldür.
- Atışın tamamlanması için, atma aletinin atış alanında herhangi bir cisme çarpmadan yere düşmüş olması gerekir, aksi takdirde sporcuya bir hak daha verilir.

- Atma aletleri organizatör tarafından sağlanır ve yarış sektörüne Teknik Direktör tarafından kontrol edildikten sonra çıkarılır.
- Sporcunun kendi atma aletlerini yarışa sokmalarına izin verilir; **kişisel atma aletleri yarıştan önce Teknik Direktöre teslim edilmelidir.**
- Yarışa kabul edilen ve sektöre çıkarılan kişisel atma aletleri, tüm sporcular tarafından kullanılır.

- Ölçüm **çelik metre** ile yapılmalı ve çemberin merkezinden geçecek şekilde tutulmalıdır.



Disk atma;

- Çemberden yapılır.
- Güvenlik kafesi kullanılır.
- Sabit pozisyondan başlanır.
- Ölçüm, diskin yerde açtığı çembere en yakın iz ile çemberin iç kenarı arasında yapılır.
- Ölçümde **çelik metre**, çemberin merkezinden geçecek şekilde tutulmalıdır.
- Kafes kapıları açılış çizgilerine paralel olacak şekilde açılır.
- **Diskin sağlak sporcu için sol kapiya, solak sporcu için sağ kapiya temas ederek açılış içine düşmesi **faul** olarak değerlendirilir.**

Çekiç atma;

- Çemberden yapılır.
- Güvenlik kafesi kullanılır.
- Sabit pozisyondan başlanır.
- Ölçüm, çekicin kafasının yerde açtığı çembere en yakın iz ile çemberin iç kenarı arasında yapılır.
- Ölçümde **çelik metre**, çemberin merkezinden geçecek şekilde tutulmalıdır.
- **Sağlak sporcu için sol kapı, solak sporcu için sağ kapı kapatılır.**
- **Sağlak sporcu için sol kapıya ,solak sporcu için sağ kapıya temas ederek çekicin açığı içine düşmesi **faul** olarak değerlendirilir (çekicin gülle kısmı).**

- *Sağ elini kullanan sporcu atış yaparken kafesin **sol kapısı**,
- *Sol elini kullanan sporcu atış yaparken kafesin **sağ kapısı** kapatılır.





Atma aleti elden çıktıktan sonra, **disk ya da çekicin gülle kısmı** kafesin yakın tarafına (sporcu atış alanına bakarken sağ elle atış yapan sporcu için kafesin sağ tarafına, sol elle atış yapan sporcu için kafesin sol tarafına) çarpar ve düşme alanına kafes sınırları içinde düşerse, bu durum hata olarak **değerlendirilmeyecektir.**

- Sporcu atış için hazırlık dönüşlerini yaparken çekiç, çemberin içinde veya dışında yere veya çembere temas ederse, bu **bir faul değildir.**
- Sporcu isterse, süresi içinde durup atışa tekrar başlayabilir.
- Atış esnasında çekiğin kafası ile tel kısmı ayrılırsa, **sporcuya bir hak daha verilir.**

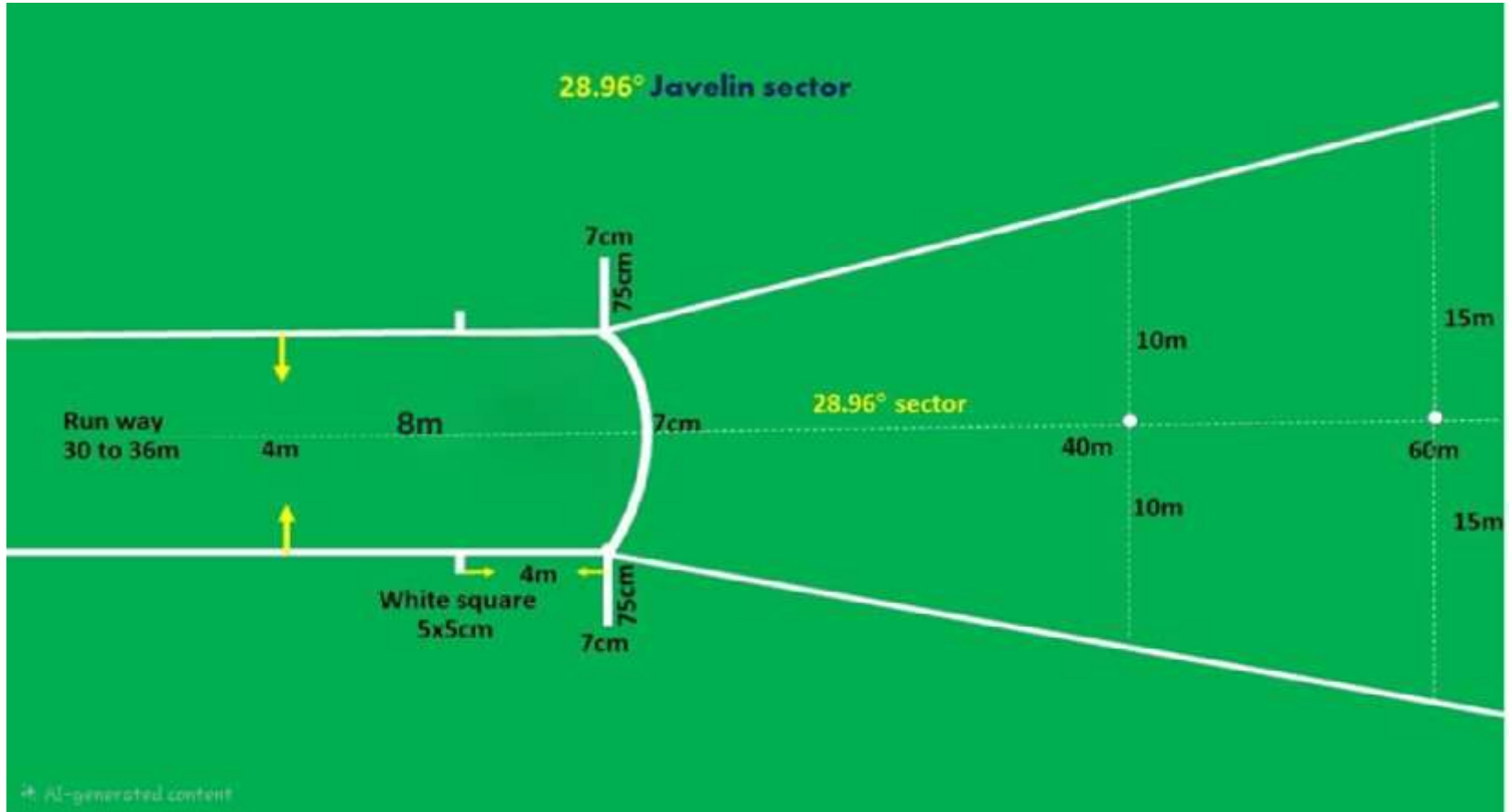
Cirit atma;

- Sporcu, ciriti koşarak veya durarak atılabilir.
- Koşu yolunun **kenarına koymak şartıyla en fazla iki adet markör kullanabilir.**
- Cirit tutamaktan tutulur, omuz veya ciriti fırlatan kolun üst bölümü üzerinden atılır.
- Sporcu, cirit elinden çıkana dek, sırtı atış yönüne bakacak şekilde eksenini etrafında dönemez.
- Sporcunun koşuya başladıktan sonra **koşu yolunu sınırlayan çizgilere teması bir fauldür.**
- Ciritin metal **ucunun yerle ilk teması açılı çizgisi veya açılı çizgisinin dışıyla olması fauldür.**

- Cirit atışının geçerli olması için, ciritin diğer bölümlerinden önce metal ucunun yerle temas etmesi gerekir.
- Ölçüm, ciritin metal ucunun yerde bıraktığı koşu yoluna en yakın iz ile koşu yolunu atış alanına doğru sınırlayan **7 cm'lik yayın iç kenarı arasında yapılır.**
- Ölçümde **çelik metre, atış yayının 8 metre gerisinde bulunan** işaretli merkezden geçecek şekilde tutulmalıdır.

- Cirit atma yarışmasına başlamadan önce atış yayının uçlarından **4m (dört metre)** geriye bir çizgi çizilmesi ya da varsayılacak çizginin iki yanına markör koyulması gerekmektedir.
- Sporcu, ciritin düşme alanına temas etmesinden sonra, bu çizginin (markörlerin) gerisine çıktığı anda koşu yolunu terk etmiş sayılır.
- Sporcunun koşu yolunu, bu çizgi ile atış yayı arasından terk etmesi **faul değildir**.
- Cirit, atış anında veya havadayken kırılırsa atlete bir hak daha verilir.

- Koşu yolu 30-36 metre uzunluğunda olmalıdır.
- Koşu yolu genişliği 4 metredir.



ATMA BRANŞLARINDA

Bandaj : Tüm branşlar

(iki veya daha fazla parmak birlikte bandajlanamaz)

Eldiven : Çekiç (parmaklar kesik), sırık

Dirseklik : Tüm branşlar

Bileklik : Tüm branşlar

Kemer : Tüm branşlar

Toz : Tüm branşlar (ellere) + çekiçte eldivene, güllede boyuna

Herhangi bir atma aletine ve ele yada ayakkabı altına tükürülmesine veya kaynağı insan olan bir sıvının uygulanmasına izin verilmez



YATAY ATLAMALAR VE ATMALARDA BERABERLİK ÇÖZÜMLERİ

Atmalarda ve yatay atlamalarda

iki veya daha çok sporcu arasında beraberlik varsa;
en iyi ikinci derecelere bakılır.

Beraberlik devam ediyorsa, en iyi üçüncü derecelere,

	<u>1</u>	<u>2</u>	<u>3</u>	<u>4</u>	<u>5</u>	<u>6</u>
A	43.81	X	46.61	X	44.21	X
B	X	44.21	–	44.17	X	46.61
C	X	46.61	45.54	46.15	43.90	X

1. C 46.61
2. B 46.61
3. A 46.61

Sekiz veya daha az sporcunun yer aldığı yarışlarda, ilk üç haklarda geçerli atış/atlayış yapamamış birden fazla sporcu varsa, bu sporcular diğer üç haklarını diğer sporculardan önce ve **orijinal sıralarında kullanırlar.**

Atmalarda ve yatay atlamalarda

Bir sporcu aynı yarışma içerisinde birden fazla branşta yarışıyorsa bir branştaki hakkını kullandıktan sonra hakeme bilgi vererek diğer yarışmaya gidebilir.

- Geri döndüğünde bir sonraki hakların kullanımı bitmemiş ise sporcunun hakkını kullanmasına müsaade edilir.
- Geri döndüğünde bir sonraki hakların kullanımı bitmiş ise sporcunun hakkını kullanmasına müsaade edilmez ve pas geçti (-) olarak yazılır.

Bu durum son haklarda geçerli değildir. Son haklarda herkes kendi orijinal sırasında kullanmak zorundadır.

ATLETİZMDE KULLANILAN KISALTMALAR VE SEMBOLLER

DNS: Yarışmaya başlamadı (tüm branşlarda)

DNF: Yarışmayı tamamlamadı (koşularda)

DQ: Diskalifiye (koşularda)

NM: Geçerli derecesi yok (atma ve atlamalarda)

X: Geçersiz atış ya da atlayış

0: Dikey atlamalarda geçerli atlayış

- : Pas Geçti (atma ve atlamalarda)

r: Yarışmadan çekildi (atma ve atlamalarda)

YENİ KURAL DEĞİŞİKLİKLERİ (Eylül 2025)

~~Üzeri çizili mavi renkli yazılar kuraldan çıkartılan maddelerdir.~~

Kırmızı renkli yazılar kurala eklenen maddelerdir.

Yeşil renkli yazılar açıklamalara eklenen maddelerdir.

YENİ KURAL DEĞİŞİKLİKLERİ

Kategoriler (TR3)

~~Yaş ve Cinsiyet Kategorileri~~

Yaş, Erkek ve Kadın Kategorileri

Karma Yarışlar (TR9.1)

Aşağıda yer alan sonuç sınıflandırması uygulanabilir:

- Erkekler müsabakası sınıflandırması
- Kadınlar müsabakası sınıflandırması
- Karma müsabaka sınıflandırması

Karma müsabaka, erkeklerin ve kadınların ayrı sonuç sınıflandırması olmaksızın birlikte katıldığı etkinlikleri ve hem erkeklerin hem de kadınların aynı takımlarda yer aldığı bayrak yarışı veya takım etkinliklerini kapsar.

Not: Karma müsabakalara, ilgili kuruluşun geçerli yönetmeliklerine uygun olarak izin verilir.

YENİ KURAL DEĞİŞİKLİKLERİ

Yürüyüş (TR54.8)

Yarış, tabanca veya top ateşlenmesiyle ya da havalı korna ~~vb. cihazla~~ veya belirgin bir sinyalin verilmesiyle başlatılacaktır.

Yol Yarışları (TR55.6)

Yarış, tabanca veya top ateşlenmesiyle ya da havalı korna ~~vb. cihazla~~ veya belirgin bir sinyalin verilmesiyle başlatılacaktır.

Kros Yarışları (TR56.6)

Yarış, tabanca veya top ateşlenmesiyle ya da havalı korna ~~vb. cihazla~~ veya belirgin bir sinyalin verilmesiyle başlatılacaktır.

YENİ KURAL DEĞİŞİKLİKLERİ

Kıyafet, Ayakkabı ve Göğüs Numaraları (TR5)

(TR5.1) Yürüyüş yarışmalarında sporcular, diz bölgesinin net ve eksiksiz bir şekilde görülmesini engelleyen giysiler giymemelidir. Ancak, sporcuların bacaklarına yapışan uzun taytlar kabul edilebilir.

(TR5.2) Ayakkabı Kontrolü için, Dünya Atletizm web sitesinden indirilebilen Ayakkabı Kontrol Kılavuzu'nda özel bilgiler yer almaktadır. Özellikle, ayakkabı kontrolü sırasında taban kalınlığı ölçümü yapılması beklenmemektedir.

YENİ KURAL DEĞİŞİKLİKLERİ

(TR7) Uyarılar ve Diskalifiye

Kural 7.3, yarışmadaki ikinci uyarısını bayrak yarışında alan veya bayrak yarışında doğrudan ihraç sonucu takımının diskalifiye olmasına neden olan sporcular için de geçerlidir.

Aşağıdaki örnekler, bir Bayrak Yarışı'nda alınan sarı kartın olası sonuçlarını daha da açıklamaktadır:

Örnek 1:

- Sporcu A, bireysel bir etkinlikte sarı kart görür.
- Sporcu A, Bayrak Yarışı'nda bir sarı kart daha görür.
- Sporcu A kırmızı kart görür (2 sarı kart), bayrak takımı diskalifiye olur.

Örnek 2:

- Sporcu A, bireysel bir etkinlikte sarı kart görür.
- Sporcu B, Bayrak Yarışı'nda sarı kart görür.
- Başka bir işlem yapılmaz.

Örnek 3:

- Sporcu A, bireysel bir etkinlikte sarı kart görür.
- Sporcu B, Bayrak Yarışı'nda sarı kart görür.
- Sporcu C, aynı Bayrak Yarışı'nda sarı kart görür.
- Bayrak Takımı kırmızı kart görür (2 sarı kart) ve diskalifiye olur, ancak bireysel sporcular diğer etkinliklerde yarışmaya devam edebilir.

YENİ KURAL DEĞİŞİKLİKLERİ

(TR16) Start

(TR16.5.3) Start Hakemi'nin değerlendirmesine göre, ...

"Yerlerinize" veya "Dikkat" komutundan sonra, yarıştaki diğer sporcuları ses, hareket veya başka bir şekilde rahatsız ederek, ~~bu sporcuların hatalı başlangıç sayılacak bir hareket yapmasına neden olursa~~, bu durum sporcuların hatalı başlangıç sayılacak bir hareket yapmasına neden olsa bile, Start Hakemi başlangıcı iptal eder.

Teknik Kurallar Kural 16.5.3'te belirtildiği gibi, sporcunun hareketi veya eylemi, başka bir sporcunun/sporcuların hatalı başlangıç yapmasına neden olursa, Hakem, Teknik Kurallar Kural 7.1 ve 7.3'e göre ihlal eden sporcuyla uygunsuz davranıştan dolayı uyarabilir (ikinci ihlal durumunda diskalifiye edebilir). Aksi takdirde yeşil kart gösterilecektir. Ancak, aynı sporcunun birden fazla yarıda kesilen başlangıçta tekrarlanan hareketleri durumunda, başka bir sporcunun hatalı başlangıç yapmasına neden olmasa bile, Hakem, Teknik Kurallar Kural 7.1 ve 7.3'e göre ihlal eden sporcuyla uygunsuz davranıştan dolayı uyarabilir (ikinci ihlal durumunda diskalifiye edebilir).

YENİ KURAL DEĞİŞİKLİKLERİ

(TR20) Serilerin Sıralaması ve Kompozisyonu

(TR20.4.6) 9 kulvarlı düz yarışlar için:

- a. 4, 5 ve 6. kulvarlardaki sıralamayı belirlemek için en yüksek sıradaki üç sporcu veya takım için bir kura,
- b. 3 ve 7. kulvarlardaki sıralamayı belirlemek için dördüncü ve beşinci sıradaki sporcu veya takımlar için bir kura,
- b. 2 ve 8. kulvarlardaki sıralamayı belirlemek için altıncı ve yedinci sıradaki sporcu veya takımlar için bir kura ve
- d. 1 ve 9. kulvarlardaki sıralamayı belirlemek için en düşük sıradaki iki sporcu veya takım için bir kura çekilir.

YENİ KURAL DEĞİŞİKLİKLERİ

(TR20) Serilerin Sıralaması ve Kompozisyonu

(TR20.4.7) 9 kulvarlı 200 m yarışları için:

- a. 5, 6, 7 ve 8. kulvarlardaki sıralamayı belirlemek üzere en yüksek sıralamaya sahip dört sporcu veya takım için bir kura,
- b. 3, 4 ve 9. kulvarlardaki sıralamayı belirlemek üzere beşinci, altıncı ve yedinci sıradaki sporcu veya takımlar için bir kura ve
- c. 1. ve 2. kulvarlardaki sıralamayı belirlemek üzere en düşük sıralamaya sahip iki sporcu veya takım için bir kura çekilir.

YENİ KURAL DEĞİŞİKLİKLERİ

(TR20) Serilerin Sıralaması ve Kompozisyonu

(TR20.4.8) 400 m yarışları için, 4 x 400 m ve 800 m yarışları dahil olmak üzere tüm bayrak yarışları, 9 kulvarlı kulvarlarda başlar:

- a. 5, 6 ve 7. kulvarlardaki sıralamayı belirlemek için en yüksek sıradaki üç sporcu veya takım için bir kura,
- b. 4. ve 8. kulvarlardaki sıralamayı belirlemek için dördüncü ve beşinci sıradaki sporcu veya takımlar için bir kura,
- c. 3. ve 9. kulvarlardaki sıralamayı belirlemek için altıncı ve yedinci sıradaki sporcu veya takımlar için bir kura,
- d. 1. ve 2. kulvarlardaki sıralamayı belirlemek için en düşük sıradaki iki sporcu veya takım için bir kura çekilir.

YENİ KURAL DEĞİŞİKLİKLERİ

(TR24) Bayrak Yarışları

(TR24.11) 4 × 100 m Karma'da her takım iki erkek ve iki kadından oluşmalıdır. ~~Koşu sıralaması Kadın, Kadın, Erkek, Erkek şeklinde olacaktır.~~

4 × 100 m Karma'da her takım iki erkek ve iki kadından oluşmalıdır. **Koşu sıralaması Erkek, Kadın, Erkek, Kadın şeklinde olacaktır.**

YENİ KURAL DEĞİŞİKLİKLERİ

(TR28) Sırıkla Atlama

(TR28.1) Ardışık denemelerde hakemler, bir sonraki deneme başlamadan önce dikmenin konumunu (aralık ölçüsünü) değiştirmek isteyip istemediğini sporcuya sormalıdır.

YENİ KURAL DEĞİŞİKLİKLERİ

(TR32) Genel Koşullar – Atma Yarışmaları

(TR32.4.4) Bir sporcunun atış ayakkabısının dışına bant yerleştirmesi Spor Ayakkabısı Yönetmeliği incelenerek kabul edilebilir. Bu tür bir uygulama, sporcunun ilk (veya bir sonraki) denemesinden önce başhakeme gösterilmelidir.

(TR32.4.6) Cirit Atmada bir sporcunun alet üzerine tebeşir veya benzeri bir madde yerleştirmesi yardım olarak kabul edilir ve bu nedenle izin verilmez.

YENİ KURAL DEĞİŞİKLİKLERİ

(TR54) Yürüyüş

(TR54.6) Mümkünse, kırmızı kart verilmeden önce sporcuya Teknik Kurallar'ın 54.5. Kuralı uyarınca sarı bir levha gösterilmesi önerilir. Sarı levhanın amacı, sporcunun yürüyüş tekniğini Teknik Kurallar Kural 54.2'ye göre Yürüyüşün tanımına uygun şekilde düzeltmesine olanak sağlamak ve en fazla sayıda sporcunun yarışmayı doğru şekilde bitirmesini sağlamaktır.

YENİ KURAL DEĞİŞİKLİKLERİ

(TR57) Dağ ve Patika Yarışları

(TR57.3) Ekipman

Dağ ve Patika Yarışları, belirli bir tekniğin (alp veya başka bir teknik) veya dağcılık ekipmanı gibi belirli ekipmanların kullanımını gerektirmez. Yürüyüş batonlarının kullanımı, yarış organizatörünün takdirine bağlı olarak izin verilir ve izin verildiği yerler yarış öncesi bilgilendirmede açıkça belirtilmelidir. Organizatör, yarış sırasında karşılaşılmaması beklenen koşullar nedeniyle **asgari giysi, rüzgarlık, kafa lambası, su, yiyecek vb. gibi** zorunlu ekipmanları önerebilir veya uygulayabilir. Bu ekipmanlar, sporcunun sıkıntılı bir durumdan kaçınmasına veya bir kaza durumunda uyarı verip yardımın gelmesini güvenle beklemesine olanak tanır.

(TR57.5) Start

Parkurun özellikle dar olduğu durumlarda, zamana karşı yarış tarzı başlangıçlar kullanılabilir. Bu durum, yarış öncesi bilgilendirmede açıkça belirtilmelidir.

(TR57.7) Yarış bitişi

Yarış Organizatörü, yarışma öncesinde koşucuların beraberliğe izin verilip verilmediğini bilmelerini sağlamalıdır. Yarış Organizatörü tarafından herhangi bir açıklama yapılmamışsa, bitiş çizgisinde sporcuların niyetleri açıkça belli olduğunda beraberliğe izin verilir.

Son olarak Değerli Hakem arkadaşlar kıyafetimize ve yarışma alanına gidiş/gelişlerimize özen göstermeliyiz.



**SEMİNERE KATILIMINIZ İÇİN
TEŞEKKÜR EDER, BAŞARILAR DİLERİZ**

Merkez Hakem Kurulu